

REQUERIMENTO N.º /2020

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE UNAÍ –
ESTADO DE MINAS GERAIS.

O Vereador infra-assinado, na forma regimental, vem à respeitável presença de Vossa Excelência requerer o recebimento, a dispensa de parecer e a inclusão na ordem do dia da próxima reunião da presente proposição que solicita ao Excelentíssimo Prefeito do Município de Unaí, Senhor José Gomes Branquinho, junto à secretaria municipal competente, providência no sentido de determinar o término da construção da 93ª Cia Polícia Militar, localizada na Avenida Vereador João Narciso, esquina com a rua Acácio Afonso Dos Reis nos Bairros Cachoeira e Politécnica devido a necessidade de mais segurança aos moradores daquela localidade.

Termos em que,
pede e espera deferimento.

Unaí, 30 de abril de 2020; 76º da Instalação do Município.

VEREADOR VALDIR PORTO
Partido cidadania

JUSTIFICATIVA

A presente proposição tem por objetivo solicitar ao Excelentíssimo Prefeito do Município de Unaí, Senhor José Gomes Branquinho, junto à secretaria municipal competente, providência no sentido de solicitar o termino da construção da 93ª Cia Policia Militar, localizada na Avenida Vereador João Narciso, esquina com a rua Acácio Afonso Dos Reis nos Bairros Cachoeira e Politécnica devido a necessidade de mais segurança aos moradores daquela localidade. .

A 93ª cia da Policia Militar necessita com urgência na. reformar, ampliar e adaptar a infra-estrutura, disponibilizar um ambiente saudável, que venhacontribuir com as atividades desenvolvidas naquele Batalhão.Diante disso, solicito ao Excelentíssimo Prefeito que providencie a reforma do 93ª cia Policia Militar para melhorar o nível das condições de trabalho, desenvolver melhor as ações e agilizar o atendimento de ocorrências.

São pelas razões expostas, que o autor espera contar com a compreensão dos ilustres colegas parlamentares no sentido de votarem a favor da proposição.

Unaí, 30 de abril de 2020; 76º da Instalação do Município.

VEREADOR VALDIR PORTO
Partido Cidadania