

REQUERIMENTO N.º /2020

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE UNAÍ –  
ESTADO DE MINAS GERAIS.

O Vereador infra-assinado, na forma regimental, vem a respeitável presença de Vossa Excelência requerer o recebimento, a dispensa de parecer e a inclusão na ordem do dia da próxima reunião da presente proposição que solicita ao Excelentíssimo Prefeito do Município de Unaí, Senhor José Gomes Branquinho, junto à secretaria municipal competente e mediante autorização do Governo Estadual de Minas Gerais, providencias no sentido de determinar a construção de um monumento em forma de carro-de-bois, a ser instalado no Trevo da Rodovia MG-188 com a Rodovia MG-628, próximo à sede da Cooperativa Agropecuária do Noroeste Mineiro – Coanor – Unaí.

Termos em que,  
Pede e espera deferimento.

Unaí, 03 de fevereiro de 2020; 76º da Instalação do Município.

VEREADOR PETRONIO NEGO ROCHA  
Vice-Líder do MDB

## JUSTIFICATIVA

O presente pleito visa requerer ao Senhor Prefeito Municipal de Unaí, José Gomes Branquinho, junto à secretaria municipal competente e mediante autorização do Governo Estadual de Minas Gerais, providencia no sentido de determinar a construção de um monumento em forma de carro-de-boi, a ser instalado na no Trevo da Rodovia MG-188 com a Rodovia MG-628, próximo à sede da Cooperativa Agropecuária do Noroeste Mineiro – Coanor – Unaí.

A criação de um monumento em forma de um carro-de-boi na entrada da cidade, é um pedido da ASCANOR ( Associação dos Carreiros e Candeeiros do Noroeste de Minas), e da população unaiense, pois segundo os mesmos é uma forma de homenagem a todos aqueles que, direta ou indiretamente, fizeram parte de uma história, deste meio de transporte que é considerado o mais antigo do país, e o qual foi por muitos anos fonte de renda e sustento da população unaiense.

Espero contar com a compreensão dos ilustres colegas parlamentares no sentido de votarem a favor desta proposição.

Unaí, 03 de fevereiro de 2020; 76º da Instalação do Município.

VEREADOR PETRONIO NEGO ROCHA  
Vice-Líder do MDB