

REQUERIMENTO N.º /2017

EXCELENTÍSSIMO SENHOR PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE UNAÍ –
ESTADO DE MINAS GERAIS.

O Vereador infra-assinado, na forma regimental, vem a respeitável presença de Vossa Excelência requerer o recebimento, a dispensa de parecer e a inclusão na ordem do dia da próxima reunião da presente proposição que solicita ao Excelentíssimo Prefeito do Município de Unaí, Senhor José Gomes Branquinho, junto ao órgão competente, a realização de gestões no sentido de que a estrada que parte da Rodovia BR-251, passando pelo bar do teco na estrada LMG-658, onde dá acesso ao Município de Paracatu-MG, passe a ser administrada pelo Departamento de Estradas e Rodagem de Minas Gerais – DER/MG.

Termos em que,
Pede e espera deferimento.

Unaí, 2 de janeiro de 2017; 73º da Instalação do Município.

VEREADOR PETRONIO NEGO ROCHA
PMDB

JUSTIFICATIVA

O presente pleito visa requerer do Senhor Prefeito Municipal de Unaí, José Gomes Branquinho, junto ao órgão competente, a realização de gestões no sentido de que a estrada que parte da Rodovia BR-251, passando pelo bar do teco na estrada LMG-658, onde dá acesso ao Município de Paracatu-MG, passe a ser administrada pelo Departamento de Estradas e Rodagem de Minas Gerais – DER/MG.

São inúmeras as reclamações dos moradores daquela região, pois o fluxo de automóveis naquela localidade é muito grande, devido a ligação que a referida estrada LMG-658 tem com o Município de Paracatu, o que acaba causando enormes problemas e tumulto nas estradas da região, o que faz com que o acesso a essa localidade se torne cada dia mais difícil.

Acredito que, com a execução deste, serão diminuídos cada vez mais os problemas enfrentados pelos moradores da região, uma vez que nosso objetivo venha a ser a pavimentação asfáltica de toda a estrada, ministrada pelo DER/MG.

Espero contar com a compreensão dos ilustres colegas parlamentares no sentido de votarem a favor desta proposição.

Unaí, 2 de janeiro de 2017; 73º da Instalação do Município.

VEREADOR PETRONIO NEGO ROCHA
Presidente